A picture containing text

Description automatically generated

**Brainy**

Tanja Grozdani, Bojan Petrovski, Emilija Dunoska

# Motivacija za nastanek

Zavedamo se, da postajajo razmere v svetu vse bolj zapletene in da se človekovo življenje vsak dan spreminja in je podvrženo številnim izzivom. Vse to napoveduje preveč psihičnih motenj. In zadnja leta opažamo, da se vedno več pozornosti namenja psihološkemu zdravju. Zakaj? Kajti če nimamo dobre psihično-čustvene stabilnosti, ne bi mogli sprejemati razumnih odločitev o svojem življenju, ki bi lahko bile ključne za potek življenja vsakega posameznika.

Zato smo, motivirani s celotno situacijo, priča številnim primerom, ko je potrebna psihološka pomoč in vse več ljudi se za to obrača na strokovnjake. Želimo ustvariti brezplačno aplikacijo, ki bo pomagala vsem v stiski, pri čemer bomo uporabili nove vire in moč novo ustvarjene chat GPT tehnologije, ki bo prispevala k tej naši ideji na hiter in učinkovit način.

# Povzetek projekta

## Kratek opis

Brainy je aplikacija, ki deluje kot svetovalec za duševno zdravje. Ponuja online-chat terapevt, ki temelji na tehnologije chatGPT, katerega namen je izboljšati duševno počutje uporabnika z vsakodnevnimi pogovori in vprašanji. Deluje kot dnevni dnevnik za uporabnike, ki želijo zapisati svoja čustva in misli skozi dan. Poleg tega si zapomni uporabnikove pogovore za prihodnjo uporabo in spremljanje. S Brainy, uporabnik se lahko pogovori o svojih težavah, postavlja vprašanja in dobi priporočila za vaje za duševno zdravje in dobro počutje.

## Cilj aplikacije

Cilj naše aplikacije je zagotoviti podporo in smernice posameznikom, ki imajo morda težave z duševnim zdravjem ali želijo izboljšati svoje splošno dobro počutje. Aplikacija Brainy simulira pogovore med terapevtom in uporabniki in zagotavlja prilagojeno podporo za duševno zdravje, kot so strategije obvladovanja in prilagojene rešitve za njihove vsakodnevne težave.

## Povzetek funkcionalnosti

* prijava in registracija uporabnikov
* dnevno povpraševanje uporabnika po občutkih in dogajanjih tekom dneva
* obdelava občutkov in dogodkov uporabnikov po ustavljenem terapevtskem protokolu ter podajanje nasvete glede teh
* prilagajanja nastavitev aplikacije glede na želje uporabnikov
* Prompt Engineering za izboljšano generiranje odziva.

## Pregled končnih uporabnikov

Aplikacija Brainy bodo uporabljali ljudje ne glede na starost, ki se spopadajo z izzivi duševnega zdravja.

## Zunanje odvisnosti

* Aplikacija Brainy bo temeljila na ChatGPT API in vse funkcije bodo dostavljene prek enotnega vmesnika za komunikacijo.
* Podatkovna baza bo zagotavljena preko storitev Firebase

# Tehnični vidiki

## Uporabljeni pristopi

Za gradnjo tega projekta bo uporabljena metodologija *Waterfall*, ki je pristop vodenja projektov, ki poudarja linearno napredovanje od začetka do konca projekta.

## Uporabljene tehnologije

* React Native za gradnjo mobilne aplikacije
* Firebase storitev podatkovne baze
* ChatGPT API storitev klepetanja
* SonarQube za statično analizo kode

## Druga uporabljena orodja

* Vodenje projekta z orodjem Jira
* Nadzor različic ter deljenje kodazGitHub
* Oblikovanje uporabniškega vmesnika z orodjem Figma

# Arhitektura rešitve

## Diagram aktivnosti

Diagram

Description automatically generated

## Diagram primerov uporabe

Diagram

Description automatically generated

## Posnetek zaslona



